**Warhammer 40K : Army Factory**

De la conception à la création d’une armée dans l’univers de Warhammer 40000

Alexis CORNET, Nicolas APERCE

Le 14 décembre 2016

Warhammer 40K : Army Factory est un projet débuté dans le cadre du cours « 8INF957 Programmation objet avancée » dispensé au cours du semestre d’automne 2016 à l’Université du Québec à Chicoutimi (UQAC).

Ce projet a ainsi été pensé, conçu et réalisé par Alexis CORNET et Nicolas APERCE, tous deux étudiants à l’UQAC.

|  |
| --- |
| CORA24129403, [alexis.cornet1@uqac.ca](mailto:alexis.cornet1@uqac.ca)  APEN05049401, [nicolas.aperce1@uqac.ca](mailto:nicolas.aperce1@uqac.ca) |
|  |

# Abstract

# Mots Clef

Projet informatique, Études, Warhammer 40K, Programmation Orientée Objet, C++, Conception, UML

Table des matières

[Abstract 2](#_Toc469158474)

[Mots Clef 2](#_Toc469158475)

[1. Introduction 2](#_Toc469158476)

[2. Games Workshop et Warhammer 3](#_Toc469158477)

[3. La préparation aujourd’hui 4](#_Toc469158478)

[4. Matériel et méthode 5](#_Toc469158479)

[5. L’application 6](#_Toc469158480)

# Introduction

# Games Workshop et Warhammer

# La préparation aujourd’hui

# Matériel et méthode

# L’application